





## 4.

### Auge-Hand-Schläger-Koordination

Ca. 5 Minuten, mit Schläger

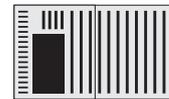
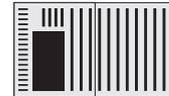
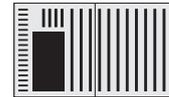
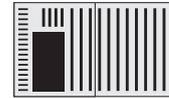
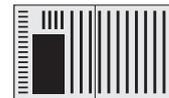
- Die Kinder laufen auf den Linien.
- Ball auf Schläger balancieren.
- Die Linien entlang Ball mit Schläger führen. (Wie geht es am einfachsten? Schläger seitlich, vor dem Körper; korrigieren!)
- Von Linie zu Linie: Den Ball mit dem Schläger am Boden leicht wegschießen und wieder einholen.
- Ball mit Schläger hochhalten, prellen, etc.

## 5.

### Spielen ohne Netz

Ca. 10 bis 15 Minuten, mit Schläger

- Kinder stehen sich paarweise gegenüber.
- Rote Tennisbälle über Zeitung hin und her rollen.
- Einer wirft im Kernwurf, Aufsprung auf der Zeitung, der andere fängt aus der Luft und rollt zurück. (Auf Wurftechnik achten: seidl. Stellung, Schulterkippe, Ellenbogen auf Schulterhöhe, etc.)
- Schockwurf (von unten) auf Zeitung, Partner bewegt sich zum Ball und fängt ihn nach einmaligem Aufhüpfen. (Wo fange ich den Ball am einfachsten? Korrigieren!)
- Ball mit Schläger am Boden über die Zeitung hin und her schießen. (Vorhand und Rückhand)
- Ball aus Hütchen kippen, mit dem Schläger zum Partner spielen, Aufsprung auf Zeitung, Partner fängt mit Hütchen und umgekehrt.
- Paarweise den Ball auf der Zeitung hochhalten (Ball soll auf Zeitung aufhüpfen). Wenig Abstand!
- Evtl.: zwei Zeitungen gegenüber als Zielflächen, hin und her rollen.



## 6.

### Spiel über das Netz mit Schlägern

Ca. 15 Minuten, mit Schläger

- Kleinfeldnetze/Langbänke als Netz aufbauen.
- Differenzieren nach Möglichkeiten der Kinder:
  - Kinder spielen paarweise hin und her (mit rotem Ball, Schaumstoffball, Zeitungen als Zielfläche).
  - Kinder spielen paarweise Luftballons oder Wasserbälle über das Netz.
  - Kinder spielen zu viert, z. B.: einer spielt über das Netz, der andere fängt mit dem Hütchen, wirft seinem Partner zu, dieser spielt zurück. Luftballon/Wasserball zum Partner spielen, dann über das Netz, etc.
  - Trainer gibt allgemeine Anregungen, wechselt dann durch und spielt mit den Kindern.
- Abschluss: talentino-Maskottchen spielt 3 Punkte gegen ein Kind, das zuvor ausgelost wird. Alle feuern an!

