

DEUTSCHLAND
**SPIELT
TENNIS**

PREMIUM-PARTNER



AKTIONSIDEEN

SO AKTIVIERST DU DEINEN AKTIONSTAG

STAND: FEBRUAR 2023



AKTIONSIDEEN FÜR KINDER



Ball- und Bewegungsschule

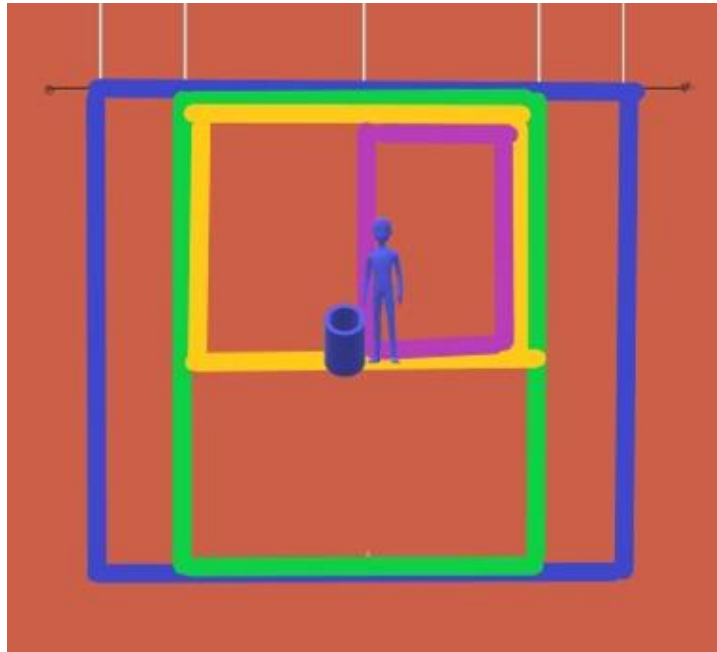
Die Ball- und Bewegungsschule ist Teil unseres Kindertennis Angebots und bietet einen spielerischen Einstieg in Ballsportarten. Mit Elementen aus unterschiedlichen Sportarten und Materialien wie Bälle, Kinderschläger, Luftballons, Hütchen und Reifen erhalten die Kinder eine allgemeine motorische Grundlagenausbildung. Mit dem Konzept „Ballmagier“ kannst du ein Ballschultraining für 4-6-jährige Kinder zielgerecht umsetzen. Auf spielerische Art werden die Grundlagen für einen erfolgreichen Einstieg in das Kleinfeldtennis geschaffen. Unterrichtsmaterialien und Spielformen findest du [hier](#) und auf den Webseiten der Landesverbände.

Kindertennis

Kinder für den Tennissport zu begeistern und langfristig an die Vereine binden? Einen leichten Einstieg und viel Spaß vom ersten Training an? Viele Fragen, eine Antwort: Talentinos – das Tenniskonzept für Kinder! Schau vorbei auf www.kinder.tennis.de und entdecke die vielen Vorteile für Vereine und Trainer:in.

- Basierend auf dem internationalen Tennis-Konzept Play+Stay trainieren die Kids bei Talentinos Tennis in drei Lernstufen auf Plätzen und mit Bällen und Schlägern, die mitwachsen und den Körperproportionen entsprechen.
- Das durchdachte Trainingskonzept ist perfekt auf das Alter und die Spielstärke der Kinder abgestimmt und garantiert Spaß vom ersten Tag an! Mit Erfolgsheften und spannenden Events werden die Kinder motiviert am Ball zu bleiben.





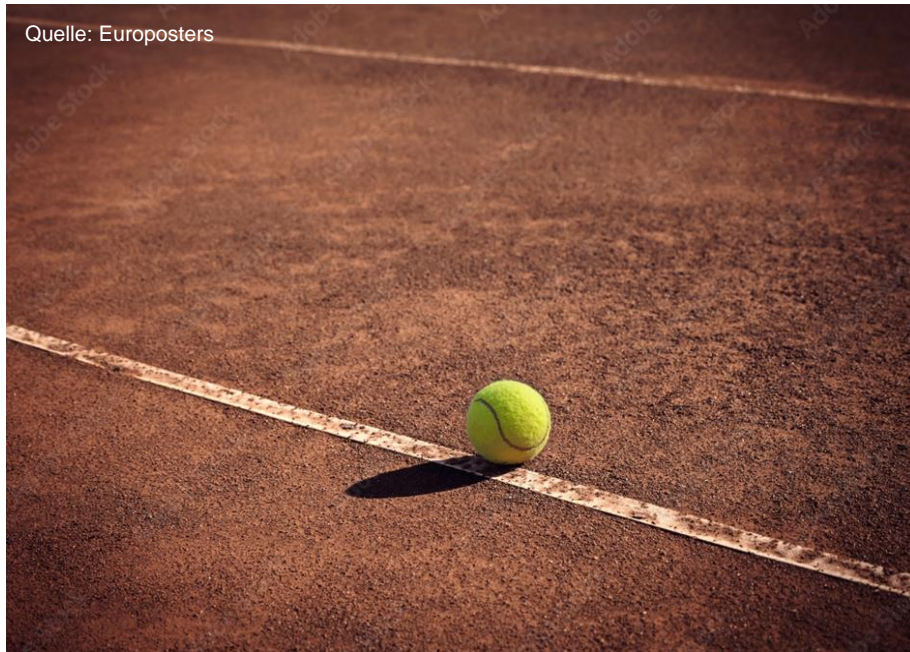
Fisch im Eimer

Der/Die Trainer:in (im Spiel Fischer:in) platziert sich mit einem Eimer weicher Bälle in der Mitte der Platzhälfte. Die Kinder sind „Fische“ und laufen um den/die Fischer:in herum, während diese:r versucht die Kinder mit leichten Bällen zu berühren. Die Kinder versuchen auszuweichen und dürfen dabei nicht aus dem Tennisfeld (bis zu den äußersten Linien) laufen. Für jeden Treffer oder Austreten aus dem Feld verlieren die Kinder eines ihrer drei Leben. Wer keine Leben mehr hat, scheidet für die Runde aus. Nach fünf bis zehn Versuchen startet eine neue Runde und das Feld wird verkleinert:

Runde 1: Blaues Feld • Runde 2: Grünes Feld

Runde 3: Gelbes Feld • Runde 4: Lilanes Feld

Kinder, die zuvor ausgeschieden sind, können bei dem Start einer neuen Runde mit einem Leben wieder einsteigen.



Krokodillauf (Linienlauf)

Alle Spieler:innen dürfen sich nur auf den Linien oder entlang des Tennisnetzes (mit mindestens einer Hand berühren) bewegen. Das Krokodil ist der/die Fänger:in und muss versuchen, eine:n andere:n Spieler:in zu berühren, ohne von der Linie zu treten. Wer übertritt oder wer getickt wird, wird zum Krokodil.



Feingehühlspiele

Mit Tennisbällen wird versucht den Ball von der Grundlinie so nah an das Netz heranzurollen ohne das Netz zu berühren. Der Ball der am dichtesten an das Netz herangerollt wird, ohne selbiges zu berühren, gewinnt.

Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, kann ohne das Netz auch von Grundlinie zur Grundlinie gerollt werden. Wichtig ist dann, dass die Grundlinie nicht überrollt werden darf.



Tennisgolf (Tennishockey)

Die Spieler:innen stellen sich in der Nähe der Grundlinie auf. Kurz vor dem Netz werden Hütchen aufgestellt, die als Tore fungieren. Ziel ist es, durch die Hütchen den Ball zu schlagen.

Hier kann die Schlagbewegung mit dem Arm und der Schulter geübt werden. Gleichzeitig trainiert man auch spielerisch die Schlaggenauigkeit.

Autobahntunnel

Der/Die Trainer:in steht am Netz und rollt einen Ball ein. Die Spieler:innen bewegen sich auf Höhe der Grundlinie. Die Bälle sind Autos und die Spieler:innen bilden den Autobahntunnel. Wenn sich das Auto nähert, stellen sich die Spieler:innen schnell hintereinander auf, um das Auto durch den Tunnel fahren zu lassen.

Hier trainieren wir die Koordination und speziell seitliche Bewegungen mit dem Sidestep.



Tennis-Stern - Sprint

Der Tennisschläger wird auf dem Mittelpunkt der Grundlinie platziert. Fünf Bälle befinden sich in vier Ecken sowie ein Ball in der Mitte der T-Linie. Ziel ist es, auf Schnelligkeit einen Ball nach dem nächsten auf dem Tennisschläger zu platzieren. Gewinner:in ist, der/die Spieler:in, die am Schnellsten alle Bälle auf dem Tennisschläger platziert hat.

Regel: Es darf immer nur ein Ball gehalten und platziert werden.



Apfelbaum

Die Bälle symbolisieren Äpfel. Der/Die Trainer:in spielt die Bälle hoch ins Feld ein. Die Kinder fangen mit einem Korb oder einem Ballnetz so viele Bälle wie möglich ein. Der/Die Spieler:in mit den meisten Bällen gewinnt. Rote bzw. orange Bälle werden für diese Spielform empfohlen.





AKTIONSIDEEN FÜR ALLE



DTB Tennis-Sportabzeichen

Das DTB Tennis-Sportabzeichen ist das Leistungssportabzeichen im Bereich Breitensport und richtet sich an Kinder, Jugendliche und Erwachsene mit und ohne Behinderung unter Berücksichtigung des jeweiligen individuellen Spielniveaus. In Anlehnung an das Konzept „Play + Stay“ können Interessierte das Abzeichen auf fünf verschiedenen Spielstufen auf den Leistungsgraden Bronze, Silber und Gold ablegen.

Seit 2021 erstrahlt der Klassiker in einem neuen Look und mit angepassten und inklusiven Inhalten.

Alle Informationen, die neuen Übungsbeschreibungen und Prüfkarten findest du, nach erfolgreicher Anmeldung, [hier](#). Die dazugehörigen Urkunden und Medaillen kannst du ganz einfach [online bestellen](#).



König (Big Point)

Es gibt eine „Königsseite“ (ein:e Spieler:in) und eine „Bauernseite“ (ein:e Spieler:in). Die Spieler:innen treten einzeln (König vs. Bauer) gegeneinander an. Der/Die Trainer:in spielt den Ball immer zu dem „Bauer“ ein, dann spielen Bauer und König den Punkt zu Ende. Der Bauer muss zwei Punkte gegen den regierenden König gewinnen, um selber König zu werden! Jeder Punkt auf der Königsseite ist ein Königspunkt (oder auch Big Point). Es können nur auf der Königsseite Punkte gesammelt werden.

Die Zeitspanne beträgt fünf bis zehn Minuten und der/die Spieler:in mit den meisten Königspunkten gewinnt eine Krone.

Wer zuerst drei Kronen gesammelt hat, gewinnt das Spiel.



Showmatches

Findet am Tag der geplanten Eröffnungsfeier ein Punktspiel statt, dann wirb damit: Attraktives Tennis auf deiner Anlage begeistert und animiert das Publikum. Zusätzlich können Showmatches zwischen Jugendlichen und Spieler:innen der 1. Damenmannschaft/ Herrenmannschaft ein Programmpunkt sein. Vielleicht ist es möglich, ein Match zwischen Spieler:innen verschiedener Vereine zu organisieren oder Profi- oder Kaderspieler:innen aus der Region zu engagieren.



4 Felder/Esel (Golden Touch)

Vier Spieler:innen stellen sich im T-Feld auf. Diese verteilen sich um den Mittelpunkt des Netzes, wo auch der Ball platziert wird. Es wird immer von unten angegeben und es darf nicht mit Druck gespielt werden. Es besteht die Möglichkeit auch seitlich zu spielen, jedoch muss der Ball da auf Netzhöhe gespielt werden. Ziel ist es andere zum Fehler zu zwingen. Für jeden Fehler bekommt der/die Spieler:in einen Buchstaben. Wenn der/die Spieler:in raus ist, kann der/die andere Spieler:in auf selbiger Seite beide Spielfelder bespielen.

Tipp: Es hilft mit einem leichten bzw. dem „Golden Touch“ zu spielen.



Lob Duell

Die Netzpfeosten liefern den Startpunkt für zwei Spieler:innen, die in dieser Spielform gegen eine:n Trainer:in spielen. Diese:r positioniert sich hinter den Spieler:innen und spielt einen hohen Ball ins Feld. Der/Die Spieler:in, der/die den Ball zuerst hat, spielt ihn direkt rüber. Der/Die Trainer:in läuft auf die entgegengesetzte Seite, um Spielpartner:in zu sein. Dann wird der Punkt zu Ende gespielt.



Tennisquiz

Um das Tenniswissen deiner Mitglieder und Gäste herauszufordern, bietet sich ein kleines Quiz zum Tennissport an.

Beginnend mit Fragen zu deinem Verein, über nationale Fragen bis hin zum Wissen aus dem internationalen Tennisgeschehen, wie z.B. „Wie alt war Boris Becker, als er in Wimbledon seinen ersten Sieg feierte?“ oder „Ein besonderer Erfolg gelang Steffi Graf. Als bisher einziger Tennisprofi schaffte sie einen "Golden Slam". Bei welchen Turnieren muss ein:e Spieler:in dabei innerhalb eines Jahres siegen?“.

Fragen wie beispielweise zum aktuellen Wimbledon Champion können dein Quiz erfrischen und einen Aktualitätsbezug herstellen.



Bälle schätzen

Mit einem einfachen Behälter voller Tennisbälle können simple Schätzaufgaben zu einem großen Wettfieber beitragen: Wie viele Tennisbälle befinden sich wohl in dem Behälter? Wer die richtige Summe errät oder am nächsten dran ist, auf den warten tolle Gewinne.



Tennis Pong

Tennis Pong wird in zwei Teams gegeneinander gespielt. Die Teams stehen sich an der T-Linie gegenüber. Jedes Team hat zu Beginn 6 Behälter, im besten Fall leere Balleimer, vor sich stehen. Die Teams versuchen abwechselnd mit einem Tennisball die Eimer des anderen Teams zu treffen. Wird ein Eimer getroffen, wird er aus dem Spiel genommen. Gewonnen hat die Mannschaft, die zuerst alle Eimer des anderen Teams getroffen hat. Die Bälle können geworfen oder, um es schwieriger zu gestalten, geschlagen werden. In der Mitte des Spielfeldes sollte sich das Netz befinden, die Entfernung der Behälter zum Netz bestimmst du selbst.

Tennis-Torwand

Die ZDF-Torwand kennen wir alle. Nutze die Ideen für deine Saisonöffnung! Alles, was du brauchst ist eine Torwand. Dann kann es losgehen. Jeder Spieler, jede Spielerin erhält 6 Schläge, um den Ball unten und oben zu versenken. Für die Glücklichen, die 6 Treffer haben, kannst du dir – mit deinen Partner – Preise überlegen.



Aufschlagmessung

Besonders bei fortgeschrittenen Spieler:innen kommt die Messung der Aufschlaggeschwindigkeit immer gut an. Die Vereinsmitglieder haben die Chance, ihre Aufschlaggeschwindigkeit mit der von Spitzenspielern zu vergleichen. Ein Geschwindigkeitsmesser am Netz angebracht, zeigt auf einem Bildschirm die Geschwindigkeit an, die der Ball hat, wenn er das Netz überquert. So sieht ein:e Spieler:in direkt die Aufschlaggeschwindigkeit. Durch eine Aufschlagmessung kannst du spielerisch einen kleinen Wettbewerb in deinem Verein am Eröffnungsfest veranstalten. Führe dazu Ranglisten über den besten Mann / die beste Frau / das beste Kind. Am Ende des Tages winkt für den schnellsten Aufschlag der jeweiligen Kategorie ein kleiner Preis.



Familien-Koordinationsparcours

Auf nebeneinanderliegenden Tennisplätzen werden Stationen mit Koordinationsübungen für Familien aufgebaut. Je nach Teilnehmerzahl können die Übungen variiert werden. Ein Koordinationsparcours könnte so aussehen: 1. Ballstaffel, 2. Zielwerfen, 3. Zielschießen, 4. Slalomparcours, 5. Geschicklichkeitsübungen mit Tennisball und -Schläger auf dem Kleinfeld.

Alternativ zu der Familienolympiade ist auch ein Duell „Kinder gegen Eltern“ oder ein Eltern-Kind-Turnier eine spannende und lustige Spielform.

Der Familien-Koordinationsparcours eignet sich auch ebenfalls für einzelne Spieler:innen, die im Duell gegeneinander antreten möchten.



Fast-Learning

Erwachsene Besucher:innen können durch das Fast-Learning Gruppenkonzept für den Tennissport begeistert werden. Moderne Trainingsmethoden vermitteln spielerisch die Grundlagen des Tennisspiels zu erlernen. Das Konzept stellen wir dir [hier](#) vor. Deine Möglichkeiten:

- Profitiere von starken Vorteilen und professionalisiere dein Trainingsangebot für Tennis-Einsteiger:innen
- Entdecke die Bausteine von Fast-Learning und biete individualisierte Einstiegsmöglichkeiten an
- Veranstalte einen Fast-Learning Day und/oder stelle Inhalte des Konzeptes direkt an deinem Aktionstag vor

