

MANNSCHAFTSWETTBEWERBE

MINI-TENNIS-TEAM-BALLWECHSEL

BESCHREIBUNG

Mannschaftsspiele sind einfache gemeinschaftliche Ballwechsel-Formate für Mini-Tennis-Spieler. Die Veranstaltung zielt darauf ab, die Konstanz und Genauigkeit des Grundlinienschlags zu verbessern. Die Kinder sollen während des Wettkampfes Spaß haben, aber trotzdem konzentriert spielen.

Zeit:	30 Minuten
Spieler pro Platz:	12 Spieler pro Platz
Einzel/Doppel:	Einzel
Alter:	4-8 Jahre
Mannschaft/Individuell:	Mannschaft
Zielsetzung:	Gemeinsames Lernen

ORGANISATION

PLATZ & SPIELER: Platzieren Sie ein Netz entlang der kompletten Länge eines normalen Platzes, um 6 Felder über die Breite des Platzes herzustellen. (siehe nächste Seite). Platzieren Sie Zielfelder auf jede Seite eines jeden Feldes, auf die die Spieler zielen sollen (erstellen Sie runde Felder mit ca. 1,5 m Durchmesser)

Teilen Sie die Spieler in zwei Teams von jeweils 6 Spielern (Gelb und Rot). Dies lässt sich auch leicht auf mehr oder weniger Spieler übertragen.

ZÄHLWEISE: Die Spieler spielen sich mit einem Spieler ihres Teams für 2 Minuten den Ball zu. Jedes Mal wenn ein Spieler das Zielfeld trifft ihres Platzes trifft (s. nächste Seite) bekommt er einen Punkt. Nach jeder Runde fragt der Veranstalter jedes Paar nach ihrem Punktestand. Dann werden jeweils die Punkte des Gelben und des Roten Teams addiert. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt ein Hütchen, das sie in ihren Zählerack deponieren.

Die Spieler werden Teenager oder Erwachsene benötigen, die beim Zählen helfen und die Rotation überwachen.

AUSWERTUNGSBLATT: Nach jeder Runde bekommt das Team mit dem höchsten Punktestand ein Hütchen.

ABLAUF

SPIELABFOLGE: Zu Beginn spielt ein Spieler einen Ballwechsel gegen irgendeinen Spieler aus seinem eigenen Team. Nach jeder Runde spielt man mit einem Spieler, mit dem man bis dahin noch nicht gespielt hat. Lassen Sie 5 Runden spielen, so dass jeder Spieler mit jedem anderen Spieler aus seinem Team gespielt hat.

SPIELEND:

Es gewinnt das Team, das die meisten Hüttchen im Zählsack aufweist.

ANPASSUNG DES FORMATS

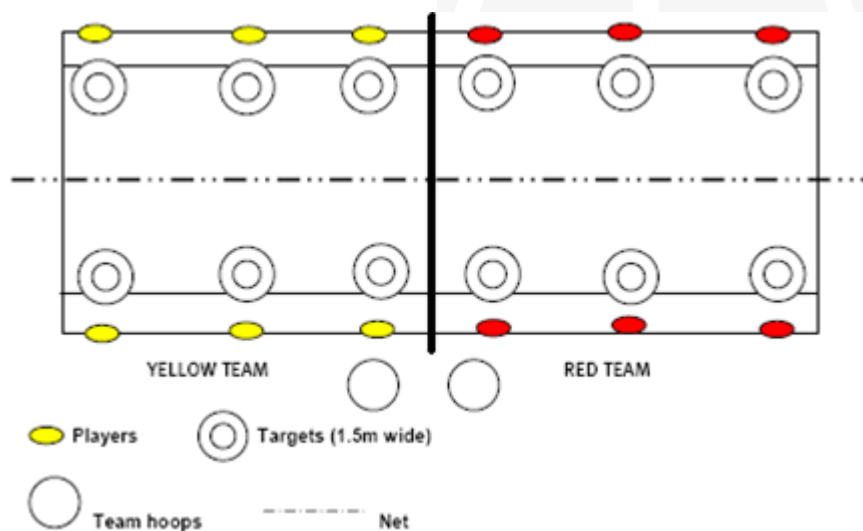
Viele Formate können leicht angepasst werden, um Spielern unter 10 Jahren, gemischten Altersgruppen, Mannschaften zu entsprechen und zu einem mehr oder weniger wettbewerbsorientierten Veranstaltung werden.

THEMEN

Viele Wettbewerbe machen mehr Spaß und sind attraktiver, wenn sie ein Thema haben, z.B. Davis Cup, Olympiade oder Family Day.

BEISPIEL PLATZAUFBAU

Nach jeder Runde bleiben die Spieler auf ihrer Seite des Feldes, aber sie spielen mit einem Spieler, mit dem sie bis jetzt noch nicht gespielt haben.

**AUSWERTUNGSBLATT**

Ein Auswertungsblatt wird nicht benötigt. Die Sieger jeder Runde deponieren ein Hüttchen in ihren Zähltsack. Das Team mit den meisten Hüttchen gewinnt.