

ROTATIONSWETTBEWERBE

DOPPEL-TAUSCH

WAS IST DOPPEL-TAUSCH?

Doppel-Tausch ist ein geselliger Doppel-Wettbewerb, bei dem die Spieler während jedes Matches ihre Partner tauschen.

Zeit:	2 - 3 Stunden
Spieler pro Platz:	4 - 8 Spieler pro Platz
Einzel/Doppel:	Doppel
Alter:	9 Jahre und älter
Mannschaft/Individuell:	Individuell
Zielsetzung:	Soziale Komponente

ORGANISATION

PLATZ & SPIELER:	Funktioniert am besten mit 10 oder mehr Spielern. Geben Sie jedem Spieler eine Nummer (1, 2, 3, 4 usw.).
ZÄHLWEISE:	Die Matches gehen ganz normal bis 6 Spiele, aber die Spieler wechseln ihre Doppelpartner alle 2 Spiele, um mit jedem Spieler einmal zu spielen. Spieler tragen jeweils auf dem Ergebnisblatt (siehe Seite 2) ein, wie viele Spiele sie pro Match gewonnen haben.
AUSWERTUNGSBLATT:	Tragen Sie die Anzahl der gewonnenen Spiele pro Match und Spieler auf das Auswertungsblatt ein.

ABLAUF

SPIELABFOLGE:	Nachdem Sie Ihren Spieler Nummern zugeteilt haben, schicken Sie sie, entsprechend des Spielplans, auf die Spielfelder (siehe Seite 2).
SPIELENDENDE:	Der Spieler mit den meisten gewonnenen Spielen ist der Sieger.

ANPASSUNG DES FORMATS

Viele Formate können leicht angepasst werden, um Spielern unter 10 Jahren oder gemischten Altersgruppen zu entsprechen und so zu einer mehr oder weniger wettbewerbsorientierten Veranstaltung werden.

THEMEN

Viele Wettbewerbe machen mehr Spaß und sind attraktiver, wenn sie ein Thema haben, z.B. Davis Cup, Olympiade oder Family Day.

DOPPEL-TAUSCH

BEISPIEL AUSWERTUNGSBLATT

Runde	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4	Spieler 5	Spieler 6	Spieler 7	Spieler 8	Spieler 9	Spieler 10
1	2	3	2	3	5	1	3	3		
2	1	5	3	3	3	1			3	3
3	4	0	2	2			6	2	4	4
4	5	1			1	3	3	3	5	3
5			3	3	2	6	3	3	2	2
Summe	12	9	10	11	11	11	15	11	14	12

BLANKO AUSWERTUNGSBLATT

Runde	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4	Spieler 5	Spieler 6	Spieler 7	Spieler 8	Spieler 9	Spieler 10
1										
2										
3										
4										
5										
Summe										

SPIELREIHENFOLGE

Denken Sie daran, dass in jeder Runde nach 2 Spielen die Partner getauscht werden (z.B. Runde 1 spielen zuerst 1&2 gegen 3&4, dann 1&3 gegen 2&4, schließlich 1&4 gegen 2&3).

Runde 1	1&2 v 3&4	5&6 v 7&8	9&10 warten
Runde 2	1&2 v 5&6	3&4 v 9&10	7&8 warten
Runde 3	1&2 v 9&10	3&4 v 7&8	5&6 warten
Runde 4	1&2 v 7&8	5&6 v 9&10	3&4 warten
Runde 5	3&4 v 5&6	7&8 v 9&10	1&2 warten