

HERAUSFORDERUNGSFORMATE

RUND UM DEN SCHLÄGER

WAS IST „RUND UM DEN SCHLÄGER“?

Rund um den Schläger ("Round the racket") ist ein Herausforderungsformat bei dem sich die Spieler mit dem Ziel herausfordern, in der vorgegebenen Zeit möglichst weit um den Schläger herum zu kommen.

Zeit:	2 Stunden - 1 Tag
Spieler pro Platz:	12-25 Spieler pro Schläger
Einzel/Doppel:	Einzel
Alter:	9/10 Jahre und älter
Mannschaft/Individuell:	Individuell
Zielsetzung:	Wettbewerb und Soziales

ORGANISATION

PLATZ & SPIELER:	Abhängig von der Zeit wird ein Platz für 6 Spieler empfohlen. Je mehr Plätze vorhanden sind, desto schneller wird das Format und die Wartezeit der Spieler verringert sich. Höchstens 25 Spieler pro Schläger werden vorgeschlagen.
ZÄHLWEISE:	Wählen Sie eine Zählweise. Bei einem Tagesevent funktionieren 3 Gewinnspiele (best of five) ohne Vorteil gut. (no ad scoring = Spiel ohne Vorteil, 1. Punkt über Gleichstand gewinnt). Bei einer Spieldauer von 2-3 Stunden benutzt man Tiebreak-Wertungen bis 7 für jedes Match. Zeitlich begrenzte Tiebreaks funktionieren bei diesem Format auch sehr gut, da dann alle Spiele zur gleichen Zeit enden.
AUSWERTUNGSBLATT:	Hängen Sie die Schläger mit den Namen gut sichtbar in der Nähe der Plätze aus.

ABLAUF

SPIELABFOLGE:	<p>Der Veranstalter bestimmt Startzeit und Ende. Innerhalb dieser Zeit fordern sich Spieler gegenseitig heraus, mit dem Ziel, sich um den Schläger herum zu bewegen. Spieler können nur innerhalb von 5 Plätzen ausgehend von ihrer eigenen Position, herausfordern.</p> <p>Gewinnt ein Spieler und rotiert er um den Schläger, kann er als nächstes nur einen Spieler hinter sich herausfordern. Bei der nächsten Herausforderung kann man erst wieder vorrücken. Man kann nicht zweimal hintereinander gegen den gleichen Spieler spielen.</p>
SPIELEND:	Zum festgelegten Ende ist derjenige Spieler der Gewinner, der am weitesten um den Schläger herumgewandert ist. Der Veranstalter oder die Spieler sollten notieren, wie viele Plätze ein Spieler insgesamt gewandert ist.

ANPASSUNG DES FORMATS

Viele Formate können leicht angepasst werden, um Spielern unter 10 Jahren, gemischten Altersgruppen, Mannschaften zu entsprechen und zu einem mehr oder weniger wettbewerbsorientierten Veranstaltung werden.

THEMEN

Viele Wettbewerbe machen mehr Spaß und sind attraktiver, wenn sie ein Thema haben, z.B. Davis Cup, Olympiade oder Family Day.

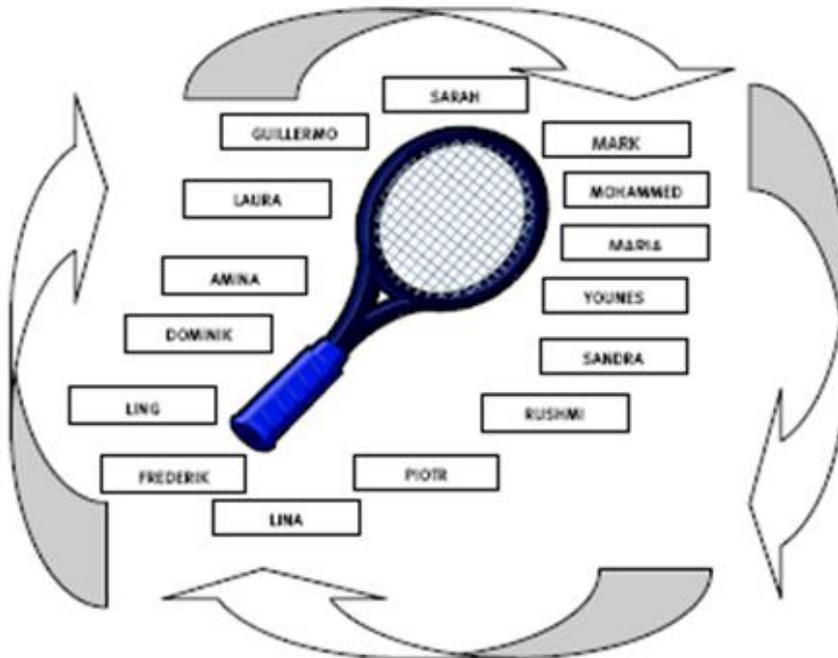


PLAY+STAY

RUND UM DEN SCHLÄGER

BEISPIEL

15 Spieler starten auf verschiedenen Positionen um den Schläger. Es gibt keinen ersten oder letzten Platz, das Ziel ist es, sich im Uhrzeigersinn vorwärts zu bewegen. Aber sobald sie ein Spiel gewonnen haben, muss ihr nächstes Spiel gegen einen Spieler stattfinden, der hinter ihnen steht.



Hier hat Mark Younes geschlagen, infolgedessen tauschen sie die Plätze. Nun muss Mark gegen einen/eine spielen, der/die einen der fünf Plätze hinter ihm belegt. Also Maria, Mohammed oder Sarah. Weil er gerade gegen Younes gespielt hat, können die beiden jetzt nicht sofort wieder gegeneinander spielen.

