

HERAUSFORDERUNGSFORMATE

LEITERSYSTEM

WAS IST DAS LEITERSYSTEM?

In diesem Format sind alle Spieler wie auf einer Leiter aufgereiht, einer über dem anderen. Spieler fordern sich gegenseitig heraus. Wenn ein Spieler von weiter unten auf der Leiter einen Spieler von oben schlägt, tauschen sie die Plätze – der untere Sieger rutscht auf der Leiter nach oben.

Zeit:	1 Saison
Spieler pro Platz:	10 – 20 Spieler pro Leiter
Einzel/Doppel:	Einzel
Alter:	9/10 Jahre und älter
Mannschaft/Individuell:	Individuell
Zielsetzung:	Wettbewerb

ORGANISATION

PLATZ & SPIELER:	Es werden maximal 20 Spieler pro Leiter empfohlen. Sind mehr als 20 Spieler vorhanden, teilen Sie diese in Leiter 1 und Leiter 2 ein.
ZÄHLWEISE:	Wählen Sie eine Zählweise. Zwei Gewinnsätze mit Tiebreak hat sich bewährt. Die Spieler zählen ihre eigenen Spiele.
AUSWERTUNGSBLATT:	Die Leiter mit allen Spielernamen wird im Club ausgehängt. Wenn ein Spieler gegen jemanden über ihm gewinnt, tauschen sie die Plätze auf der Leiter (siehe Diagramm auf Seite 3). Benutzen Sie eine Pinnwand oder eine extra angefertigte Leiter.

ABLAUF

SPIELABFOLGE:	<p>Der Veranstalter legt einen Anfangs- und Abschlusstermin für die Leiter fest, mit mindestens 3 Monaten Laufzeit. Beispielsweise ist der Beginn am 1. Mai und das Ende am 1. September. Die Spieler selbst müssen untereinander ihre Treffen organisieren. Sie fordern sich gegenseitig heraus, um in der Leiter nach oben zu rutschen.</p> <p><i>20. – 15. können Spieler herausfordern, die maximal 4 Plätze über ihnen stehen. Die Plätze 15 -5 können Spieler die höchstens 3 Plätze über ihnen stehen, herausfordern. Die 4. – 1. Plätze können höchstens 2 Plätze über ihnen herausfordern.</i></p> <p>Die Spieler sollten keine Herausforderung eines unteren Spielers ablehnen. Wenn Spieler eine Herausforderung nicht annehmen oder wiederholt an Spielen nicht teilnehmen können, werden sie aus der Leiter entfernt.</p>
----------------------	--

SPIELENDEN:

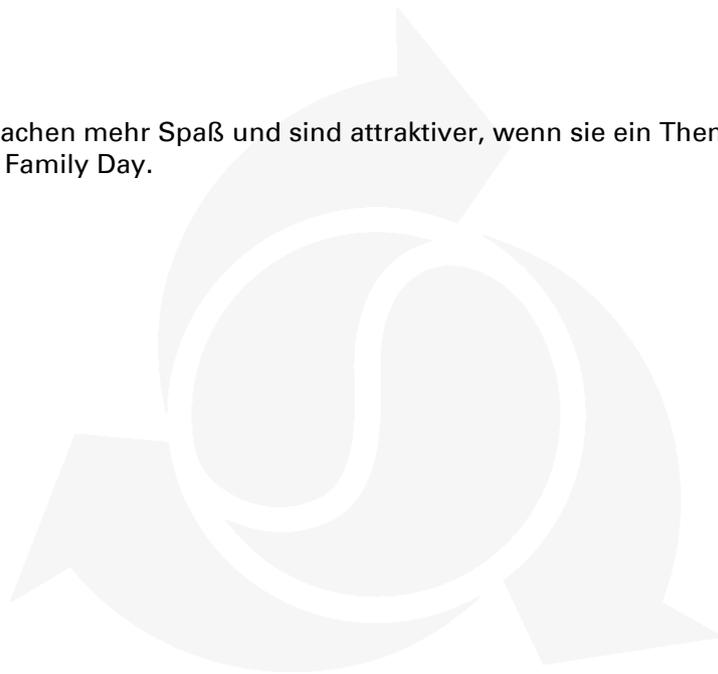
Der Spieler, der beim Abschlusstermin an der Spitze der Leiter steht, hat den Wettbewerb gewonnen. Spielen mehrere Leitern parallel, so können die ersten drei Spieler auf- und die unteren drei Spieler absteigen.

ANPASSUNG DES FORMATS

Viele Formate können leicht angepasst werden, um Spielern unter 10 Jahren, gemischten Altersgruppen, Mannschaften zu entsprechen und zu einem mehr oder weniger wettbewerbsorientierten Veranstaltung werden.

THEMEN

Viele Wettbewerbe machen mehr Spaß und sind attraktiver, wenn sie ein Thema haben, z.B. Davis Cup, Olympiade oder Family Day.



PLAY+STAY

LETTERSYSTEM

BEISPIEL

Hier schlägt Sebastian Andy und Marat schlägt Tim, also tauschen sie die Plätze. Wenn Sebastian Andy unterliegt, bleiben beide auf ihren Plätzen.

Eine andere Regel besagt, dass man nur Spieler herausfordern kann, die sich innerhalb einer bestimmten Anzahl von Plätzen entfernt befinden (siehe Seite 1 – Ihre Position bestimmt, wie viele Plätze über Ihnen sie herausfordern können). In diesem Beispiel kann der 10. platzierte Robby bis zu drei Plätze über ihn herausfordern, also Lleyton, aber nicht Guillermo.

