

GRUPPENWETTBEWERBE

JEDER-GEGEN-JEDEN ALS MANNSCHAFT

WAS IST DER JEDER-GEGEN-JEDEN-MANNSCHAFTSWETTBEWERB?

In diesem Format können die Spieler Einzel, aber auch als Teil einer Mannschaft spielen. Es gibt zwei oder mehrere Jeder-gegen-Jeden-Gruppen und jeder Spieler der jeweiligen Mannschaft ist in einer Gruppe. Die Anzahl der Punkte, die jeder Spieler gegen seine Gegner in seiner Gruppe gewinnt, geht auf das Punktekonto der Mannschaft.

| | |
|--------------------------------|-----------------------------------|
| Zeit: | 2 Stunden – eine Saison |
| Spieler pro Platz: | 4 – 6 Spieler pro Platz |
| Einzel/Doppel: | Einzel |
| Alter: | alle Altersgruppen |
| Mannschaft/Individuell: | Individuell |
| Zielsetzung: | Wettbewerb und soziale Komponente |

ORGANISATION

| | |
|-----------------------------|---|
| PLATZ & SPIELER: | Sie brauchen einen Platz für vier Spieler. Teilen Sie die Spieler in Gruppen auf und setzen Sie einen Spieler jeder Mannschaft in jede Jeder-gegen-Jeden-Gruppe (z.B. bei fünf Mannschaften mit jeweils vier Spielern sind das vier Gruppen mit fünf Spielern, oder bei vier Mannschaften mit fünf Spielern, fünf Gruppen mit vier Spielern). Man kann die Spieler in jede Mannschaft setzen und alle Spieler an Position 1 in Gruppe 1, die jeweilige Nummer 2 in Gruppe 2, usw. |
| ZÄHLWEISE: | Wählen Sie ein Zählweise. Tiebreaks funktionieren am besten bei kürzeren Veranstaltungen und jüngeren Spielern, aber kurze und ganze Sätze können für längere Veranstaltungen eingesetzt werden. |
| AUSWERTUNGSBLATT: | Legen Sie die Jeder-gegen-Jeden-Gruppen (siehe Seite 3) aus und setzen Sie einen Spieler einer jeden Mannschaft in jede Gruppe. Erfassen Sie die Spielausgänge und Gewinner oder die Gesamtanzahl der Spiele, die jeder Spieler gewonnen hat. |

ABLAUF

| | |
|----------------------|---|
| SPIELABFOLGE: | Folgen Sie der vorgegebenen Spielerreihenfolge nach dem Jeder-gegen-Jeden-Spielberichtsbogen (siehe Seite 3). Wenn es als Einzel-Veranstaltung abläuft, dann geben Sie jeder Gruppe ihrer eigenen Platz für alle Spiele dieser Gruppe. |
| SPIELENDENDE: | Addieren Sie die Anzahl gewonnener Spiele oder die Anzahl gewonnener Punkte von jedem Spieler und zähle Sie sie dann zu der Gesamtpunktzahl in den einzelnen Mannschafts-Spielberichtsbogen dazu (siehe Seite 3). Die Mannschaft, deren Spieler am meisten Punkte oder die meisten Siege geholt haben, ist das siegreiche Team. |

ANPASSUNG DES FORMATS

Viele Formate können leicht angepasst werden, um Spielern unter 10 Jahren oder gemischten Altersgruppen zu entsprechen und so zu einer mehr oder weniger wettbewerbsorientierten Veranstaltung werden.

THEMEN

Viele Wettbewerbe machen mehr Spaß und sind attraktiver, wenn sie ein Thema haben, z.B. Davis Cup, Olympiade oder Family Day.



PLAY+STAY

MUSTER

Gruppe A (4 Spieler)

| | A | B | C | D | Gewonnene Spiele | Gewonnene Matches |
|---|------|------|------|------|------------------|-------------------|
| A | | 4(5) | 2 | 1 | 7 | 1 |
| B | 3(4) | | 2 | 1 | 6 | 0 |
| C | 4 | 4 | | 3(4) | 11 | 2 |
| D | 4 | 4 | 4(5) | | 12 | 3 |

In dieser Gruppe wurden kurze Sätze bis 4 gespielt. Wenn A gegen B im Tiebreak gewinnt, wurde anstatt 5:4 das Ergebnis 4:3 aufgeschrieben. damit die Spalte „Gewonnene Spiele“ nicht unfair verschoben wird. Das gleiche passierte mit dem Spiel C gegen D.

Gruppe (3 Spieler)

| | A | B | C | Gewonnene Spiele | Gewonnene Matches |
|---|---|---|---|------------------|-------------------|
| A | | | | | |
| B | | | | | |
| C | | | | | |

Gruppe (4 Spieler)

| | A | B | C | D | Gewonnene Spiele | Gewonnene Matches |
|---|---|---|---|---|------------------|-------------------|
| A | | | | | | |
| B | | | | | | |
| C | | | | | | |
| D | | | | | | |

Gruppe (5 Spieler)

| | A | B | C | D | E | Gewonnene Spiele | Gewonnene Matches |
|---|---|---|---|---|---|------------------|-------------------|
| A | | | | | | | |
| B | | | | | | | |
| C | | | | | | | |
| D | | | | | | | |
| E | | | | | | | |