

AUSSCHIEDUNGSWETTBEWERBE

K.O.- SYSTEM

WAS IST EIN K.O.-SYSTEM?

Das K.O.- System ist das berühmteste Format im Tennis. Spieler kommen in eine Ziehung, die Gewinner kommen eine Runde weiter, die Verlierer scheiden aus. (Siehe auch K.o.-Runde mit Trostrunde, bei der Verlierer der ersten Runde in eine zweite Auslosung kommen.)

Zeit:	2 Tage – 1 Woche
Spieler pro Platz:	8 - 128 Spieler
Einzel/Doppel:	Einzel oder Doppel
Alter:	10 Jahre und älter
Mannschaft/Individuell:	Individuell
Zielsetzung:	Wettbewerb

ORGANISATION

PLATZ & SPIELER: Am besten in einer K.o.-Runde ist ein Minimum von 16 Spielern, aber bei weniger Spielern kann man auch Freilose vergeben. Das Ziel ist, genug Plätze für die erste Runde zu haben, so dass alle oder fast alle Erstrundenspiele an einem Tag beendet werden können.

ZÄHLWEISE: Wählen Sie eine Zählweise. Zwei Gewinnsätze mit Tiebreak funktioniert gut. Für jüngere Spieler oder wenn weniger Zeit zur Verfügung steht, kann man auch zwei Gewinnsätze bis Vier spielen. Die Spieler zählen selbst.

AUSWERTUNGSBLATT: Legen Sie die Auslosung aus und aktualisieren Sie sie (siehe Seite 3), damit die Spieler die Ergebnisse sehen und immer verfolgen können, wer gewinnt und verliert.

ABLAUF

SPIELABFOLGE: Führen Sie die Auslosung durch. Haben Sie gesetzte Spieler, so trennen Sie sie für die Ziehung der ersten Runde (siehe Seite 3). Wenn die Auslosung erfolgt ist, geben Sie den Spielern eine Zeit vor, zu der sie ankommen, sich anmelden und dann ihre Spiele spielen. Sie können verschiedenen Spielern verschiedene Zeiten zuteilen, so dass die Hälfte der Spieler um 10 Uhr und die andere Hälfte um 12 Uhr ankommt. Die erste Hälfte der Spiele kann dann gespielt werden, bevor die andere Hälfte der Spieler spielbereit ist.

SPIELENDENDE: Letztendlich ist der Gewinner derjenige Spieler, der alle Runden übersteht und das Finale gewinnt.

ÜBRIGENS: Das K.O.- System eignet sich nicht für Anfänger oder Spieler unter 10 Jahren.

ANPASSUNG DES FORMATS

Viele Formate können leicht angepasst werden, um Spielern unter 10 Jahren, gemischten Altersgruppen, Mannschaften zu entsprechen und zu einem mehr oder weniger wettbewerbsorientierten Veranstaltung werden.

THEMEN

Viele Wettbewerbe machen mehr Spaß und sind attraktiver, wenn sie ein Thema haben, z.B. Davis Cup, Olympiade oder Family Day.



PLAY+STAY

BEISPIEL

Weil es einen Spieler zu wenig gab. Erhält in dieser Verlosung Roger in der ersten Runde ein Freilos und ist direkt in die zweite Runde.

Hier sieht man, dass Roger (an 1 gesetzt) und Rafa (an 2 gesetzt) an den entgegengesetzten Enden des Tableaus positioniert wurden, damit sie erst im Finale aufeinander treffen können.



Warum veranstalten Sie für die Verlierer der ersten Runde nicht eine Trostrunde? Siehe K.O.-System mit Trostrunde auf den Wettbewerbsseiten der tennisplayandstay.com

